ENTORNOS DE DESARROLLO UD-5

JUNIT

ÍNDICE

[INTRODUCCIÓN 3](#_Toc133502173)

[ETIQUETAS JUNIT 3](#_Toc133502174)

[ASSERTIONS 4](#_Toc133502175)

[SESIONES DE PRUEBAS 5](#_Toc133502176)

# INTRODUCCIÓN

En apartados anteriores se veía que entre los diferentes tipos de pruebas a los que someter los desarrollos software están las pruebas unitarias. JUnit es una herramienta que ayuda a pasar de forma automática estas pruebas a los métodos y clases de los programas Java. Para ello, habrá que identificar los casos de uso, datos de entrada y resultados esperados con las técnicas de caja blanca y negra ya conocidos. Una vez esté disponible esta información, toca lanzar con JUnit las ejecuciones programadas y valorar si los resultados obtenidos son exitosos (de acuerdo con lo previsto).

# ETIQUETAS JUNIT

Las etiquetas o anotaciones permiten configurar las pruebas a realizar. En esta sección se describen las utilizadas con mayor frecuencia.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Texto, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# ASSERTIONS

JUnit utiliza la clase Assertions para lanzar las pruebas, que básicamente está compuesta por una serie de métodos, que una vez llamados ejecutan los métodos a probar y analizan su comportamiento comparándolos con los resultados que se espera de ellos.

Así, hay métodos que nos permiten comprobar si dos valores son o no iguales, si el valor del parámetro pasado se puede resolver como true o false, si el tiempo consumido en ejecutar un método supera el previsto...

Además, los métodos están sobrecargados, permitiendo en algunos casos indicar el mensaje que ha de devolver si la comprobación no resulta exitosa, o definir un margen que valide dos números como iguales si su diferencia es inferior a dicha tolerancia…

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

# SESIONES DE PRUEBAS

Las sesiones de pruebas se utilizan para configurar test sobre varias clases en una sola ejecución.